**Deadline: 27/11/2021**

**Yêu cầu:** các thành viên phải hoàn thiện trước **23:59**-**25/11/2021** để Technical Architect và Software Engineering Team Lead kiểm tra và liên kết hoàn thiện

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Thiết kế diagram càng chi tiết càng tốt. Cần chi tiết vì sẽ nhìn vào class-diagram để code.

Class-diagram có thể revised ở PA4

Dưới đây là phân công của SE Team Lead, phân công một chức năng - một người, trong lúc làm có thể xảy ra xung đột hoặc các chức năng share chung component với cái use-case khác, hoặc gặp thắc mắc về class diagram thì nhắn tin lên nhóm.

**Note task assignment:**

* Hoàng (Database Designer) có công việc thiết kế database chính nên sẽ có công việc ít hơn
* Hiếu (UI Designer team lead) có công việc tìm hiểu UI design tool nên cũng ít hơn
* Thành, Bình với trọng trách kiến trúc phần mềm nên ngoài tìm hiểu software architecture thì làm class diagram như thường

**Note: *(updating…)***

* Người nhận task cứ vẽ cho đúng mình nghĩ, sau đó sẽ tổng hợp chỉnh sửa lại các relationship cho phù hợp
* Debt, Spending, Goal đều có dạng một Note nên cân nhắc kế thừa chung cha
* View spending, debt, goal đều có dạng màn hình chứa cái list danh sách nên cân nhắc kế thừa chung activity
* Không thêm Getter & Setter & Constructor nếu nó không quá đặc biệt
* Thiết kế class diagram theo từng màn hình, use-case

2.1. Use-case: Track spending : Thành

2.2. Use-case: Share bill : Thành

2.3. Use-case: View spending : Thành

2.4. Use-case: Maintain spending : Thành

2.5. Use-case: Set spending goal : Hiếu

2.6. Use-case: Manage debt : Hiếu

2.7. Use-case: Set reminder : Uyên

2.8. Use-case: Remind spending note : Uyên

2.9. Use-case: Note on homescreen widget : Uyên

2.10. Use-case: Filter spending by category : Bình

2.11. Use-case: Filter spending by time : Bình

2.12. Use-case: Analyze spending : Hoàng

2.13. Use-case: Visualize spending : Hoàng

2.14. Use-case: Log in with Google account : Bình

2.15. Use-case: Sync data : Bình

2.16. Use-case: Link to users’ E-wallet : Uyên

* Các màn hình (activity) có thể có:

- Main screen

- Track spending

- View spending

- Spending goal

- Manage debt

- Visualize / analyze

- Login

- ..... còn phát sinh trong lúc làm

* Các class khác có thể có:

- User (info....)

- Wallet (thông tin về ví: tiền....)

- Database (sqlite room - dao, repository, ....)

- MainActivity (màn hình chính)

- mỗi màn hình 1 activity

* Tech note (ref class-diagram note: [Note: class diagram - Google Tài liệu](https://docs.google.com/document/d/1dIbQrPG4Hf1o6JR1ZPiy0T0-B6XaXneXlFLOxuAnAp8/edit))